Project QLBDDAL

a.Tạo Class có tên trong Project QLBDSTO

Với đuôi DAL

**Ví dụ :**



Tạo class trong project DAL



b. thư viện

xóa hết thư viện cũ thay bằng

using QLTCDTO;

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Configuration;

using System.Data.SqlClient;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

**Nhớ Public class**

c.hàm và biến

**hàm mặc định**

coppy vào là được

/////////////////////////////////////////

private string connectionstring;

public string ConnectionString

{

get { return connectionstring; }

set { connectionstring = value; }

}

//////////////////////////////////////////////

**Cấu trúc Hàm gọi class**

//////////////////////////////////////////

public **Tên\_của\_class đã\_đặt**()

{

connectionstring = ConfigurationManager.AppSettings["ConnectionString"];

}

////////////////////////////////////////////

**Cấu Trúc các hàm để viết sửa data base**

public bool **Tên\_Hàm** (**Kiểu\_Dữ\_Liệu\_STO Tên\_Biến**)

{

string query = string.Empty;

query += "**Lệnh\_SQL**";

using (SqlConnection con = new SqlConnection(ConnectionString))

{

using (SqlCommand cmd = new SqlCommand())

{

cmd.Connection = con;

cmd.CommandType = System.Data.CommandType.Text;

cmd.CommandText = query;

**dùng lệnh cmd.Parameters.** **AddWithValue để bắt giá trị vào dùng trong thêm sửa xóa;**

cmd.Parameters.AddWithValue("@**Giá\_trị**", **Tên\_Biến**.**Kiểu\_Dữ Liệu\_Thêm**);

try

{

con.Open();

cmd.ExecuteNonQuery();

con.Close();

con.Dispose();

}

catch (Exception ex)

{

con.Close();

return false;

}

}

}

return true;

**Ví dụ :** lệnh cmd.Parameters.AddWithValue

